

しゅつじん
出陣!

スタート

す 好きなチーム(郷)から
スタートしてね

いちめ はじ
1日目が始まるよ

お繰り出し

そうまなかむらじんじや
相馬中村神社
(相馬市)

ながたじんや
永田陣屋
(南相馬市鹿島区)

そうまおたじんじや
相馬太田神社
(南相馬市原町区)

そうまおだかじんじや
相馬小高神社
(南相馬市小高区)

なみえちゆうおうこうえん
浪江中央公園
(双葉郡浪江町)

うだごう
宇多郷
(相馬市)

きたごう
北郷
(南相馬市鹿島区)

なかごう
中ノ郷
(南相馬市原町区)

おだかごう
小高郷
(南相馬市小高区)

しねはごう
標葉郷
(浪江町、双葉町、
大熊町)

2マス
すすむ

1マス
すすむ

パワーUP!

1マス
もどる

パワーUP!

おだかごう しねはごう
小高郷と標葉郷が
ごりゅう
合流する
ここで止まった人は、
ひばりがはら
雲雀ヶ原までとどろ

うだごう きたごう
宇多郷と北郷が
ごりゅう
合流する
ここで止まった人は、
ひばりがはら
雲雀ヶ原までとどろ

4マス
すすむ

2マス
すすむ

1マス
もどる

それぞれの神社のおみこしを中心に行列を
さいじょうち ひばりがはら
ととのえて、祭場地の雲雀ヶ原にむかうよ。

■1枚目

のりしろ

のりしろ

のりしろ

(2枚目の上の余白を切ってつなげてね)

ふくしまけん
福島県

相馬野馬追すごろく

Ver.1.2

■野馬追って?

国指定の重要無形民俗文化財(国が重要な価値があると指定した伝統的な年中行事)で、毎年7月最終土・日・月曜日の3日間にわたり、相馬地方(旧中村藩領)の各市町村と、相馬太田神社、相馬小高神社、相馬中村神社の3つの神社、各地区の騎馬会によって開催される伝統行事です。

みんなから
おうえん
応援をうける
2マスすすむ

みずの ば
水飲み場



きゅうすいじよ
給水所

うま のど
馬の喉が
かわ
渴いたので、
みずの ば
水飲み場まで
もど
戻る

の 乗っていた馬が
うま
うちをする
かいやす
1回休み

なかごう おだかごう しねはごう
中ノ郷、小高郷、標葉郷、
きたごう うだごう しんげん
北郷、宇多郷の順番で
すす
進んでいくよ。

ぎょうれつ
お行列

(南相馬市原町区
小川町からスタート)



ふつかめ
2日目がはじまるよ

うま あば
馬が暴れたした!

サイコロを
もう1回振って、
が
出たら
お行列のマス目まで戻る

が
出たら
出た数だけ進む



が
出たらこっちへ

のりしろ

野馬追にかかわる市町村



ひばりがはら
雲雀ヶ原
(南相馬市原町区)

さいじょうち どうちやく
祭場地に到着!

相馬野馬追

ぜんいんかなら
と
全員必ず止まる

ひばりがはら
雲雀ヶ原
のまおいしきてん
野馬追式典
(南相馬市原町区)

そうまなが やまおど
相馬流れ山踊り

このマス目に止まった人は
ほんじんとうちやく
「本陣到着!」と言って
もう1回
サイコロを振る

よいの けいば
宵乗り競馬

スタートダッシュがきまった
4マスすすむ

にちめ
1日目おしまい

お旅所
(原町区栄町・旭公園)

ぜんいんかなら
と
全員必ず止まる

よいの けいば
宵乗り競馬を
かけぬけた

かつちゅうけいば
甲冑競馬

うま きだ
馬がやる気を出している
もう1回
サイコロを振る

ねつちゅうしょう
熱中症で
ダウン
1回休み

かつちゅうけいば
甲冑競馬を
かけぬけた

はし
うまく走れた
2マスすすむ

さんしゃ しんき
三社の神旗

相馬小高神社御神旗
相馬太田神社御神旗
相馬中村神社御神旗

ばばきよ
馬場清め
ぎしき
の儀式
(雲雀ヶ原にて)

きよめられた!
2マスすすむ

しんきそうだつせん
神旗争奪戦

しんき お
ご神旗が落ちそうな
はし
ところに走れた
3マスすすむ

しんき ひと ほんじんやま ひばりがはら
ご神旗をとった人は、本陣山(雲雀ヶ原
さいしやうち みなみそつましほくづかん あいだ やま
祭場地と南相馬市博物館の間にある山)
ふだ ほうび さす
でお札と褒美を授かるよ。

かわ ばふん
乾いた馬糞を
ふ
踏んでおまじない
あし はや き
足が速くなった気がする
もう1回
サイコロを振る

しんきそうだつせん
■ 神旗争奪戦って?
しんじや しんき はなび たま
3つの神社の神旗を、花火の玉に
つ ぼつ けい ほん う
詰めて、20発(計40本)を打ちあげて、
お 落ちてくる神旗を鞭でとるよ。

しんきそうだつせん
神旗争奪戦で
はた
旗をゲット!
1マスすすむ

はた お
旗が折れて
じゆんい さ
順位が下がる
じぶん うし すす ひと
自分の後ろを進んでいる人
とコマの場所を入れ換え、
もう1回サイコロを振る
(自分の順位が最後だった場合は、
いれ 換えはなし)

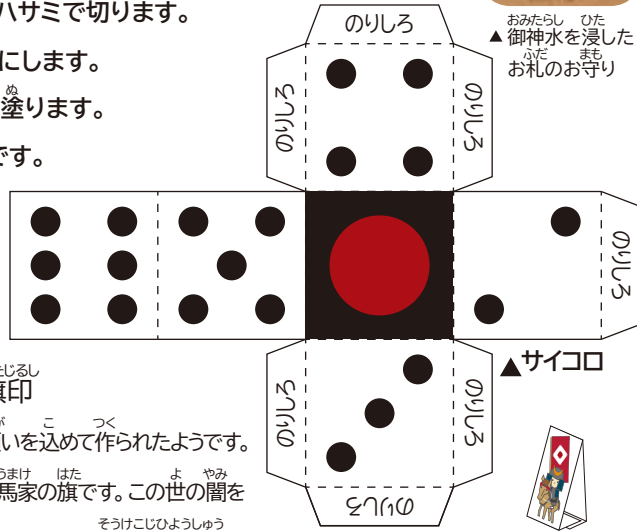
■ あが ぎやうれつ
お上り行列
きばむしや
騎馬武者たちとおみこしが
かくじんじや かえ
各神社に帰るよ。

うまく
コーナーを
はし
走れた
2マスすすむ

サイコロとコマとカード

サイコロとコマのつくりかた

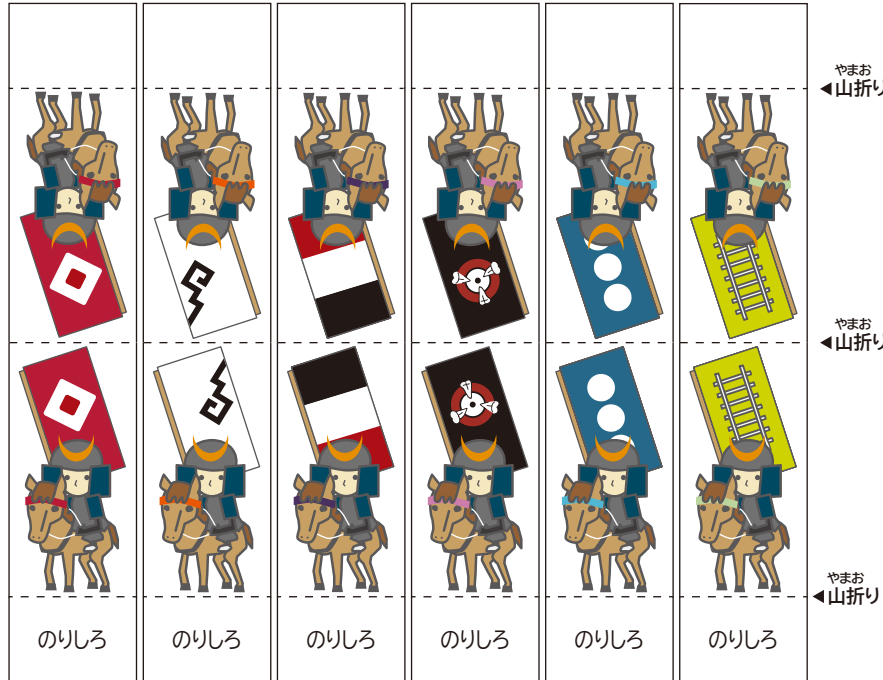
- せん 線にそってハサミで切ります。
- せん やまお 線を山折りにします。
- のりしろにのりを塗ります。
- く た 組み立てて完成です。



黒地に日の丸の旗印

はたじるしはた もよう さまざま ねが こ つく 旗印(旗の模様)は様々な願いを込めて作られたようです。

くろじ ひ まる とのさま そうまけ はた よ やみ 「黒地に日の丸」は殿様の相馬家の旗です。この世の闇を て たいよう 照らす太陽をあらわすといひます。(『相家故事秘要集』)



▲コマ
しろ ほう おもて だ は 白い方を表に出して、貼ってね。



▲おみたらし 御神水を浸した お札のお守り

▲サイコロ

▲コマの組み立て図

おみたらし 御神水 カード

じぶん じゅんばん き ととき かい 自分の順番が来た時、1回だけならいつでも
①か②を選んで使うことができるよ。
(さいご つか おーけー 最後まで使わなくてもOK)

- ①まず目の指示を無視することができる
- ②もう1回サイコロを振ることができる

おみたらし 御神水 カード

じぶん じゅんばん き ととき かい 自分の順番が来た時、1回だけならいつでも
①か②を選んで使うことができるよ。
(さいご つか おーけー 最後まで使わなくてもOK)

- ①まず目の指示を無視することができる
- ②もう1回サイコロを振ることができる

おみたらし 御神水 カード

じぶん じゅんばん き ととき かい 自分の順番が来た時、1回だけならいつでも
①か②を選んで使うことができるよ。
(さいご つか おーけー 最後まで使わなくてもOK)

- ①まず目の指示を無視することができる
- ②もう1回サイコロを振ることができる

おみたらし 御神水 カード

じぶん じゅんばん き ととき かい 自分の順番が来た時、1回だけならいつでも
①か②を選んで使うことができるよ。
(さいご つか おーけー 最後まで使わなくてもOK)

- ①まず目の指示を無視することができる
- ②もう1回サイコロを振ることができる

おみたらし 御神水 カード

じぶん じゅんばん き ととき かい 自分の順番が来た時、1回だけならいつでも
①か②を選んで使うことができるよ。
(さいご つか おーけー 最後まで使わなくてもOK)

- ①まず目の指示を無視することができる
- ②もう1回サイコロを振ることができる

おみたらし 御神水 カード

じぶん じゅんばん き ととき かい 自分の順番が来た時、1回だけならいつでも
①か②を選んで使うことができるよ。
(さいご つか おーけー 最後まで使わなくてもOK)

- ①まず目の指示を無視することができる
- ②もう1回サイコロを振ることができる

▲おみたらし 御神水カード (魔法の水・御神水…大怪我をした時、御神水という水をかけるとたまち怪我が治って復活すると信じられていたよ。)

せん 線にそってハサミで切り、1人1枚配ろう。自分の順番が来た時、1回だけならいつでも使うことができるお助けカードだよ。